



PFE BOOK 2025-2026

Innover,
Se former,
Progresser





BIENVENUE CHEZ DEVWISE

Vous êtes étudiant(e) en école
d'ingénieur ou en licence et recherchez
une entreprise dynamique pour réaliser
votre stage de fin d'études ?

Passionné(e) par l'innovation et les
nouvelles technologies ?

Bienvenue, vous êtes au bon endroit !



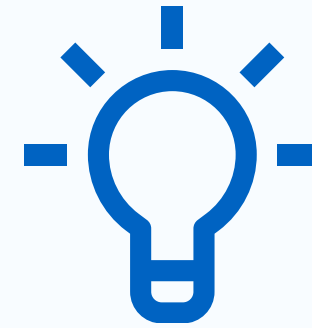
À PROPOS DE NOUS

Devwise, fondée en 2017 en Tunisie, est votre partenaire de confiance en développement web et mobile.

Notre équipe conçoit des solutions digitales innovantes, sur mesure, pour transformer vos ambitions en succès numériques durables.

NOS VALEURS

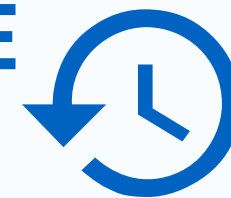
INNOVATION



LA QUALITÉ



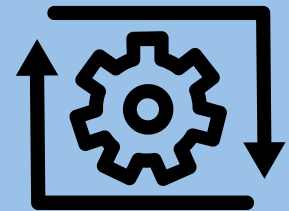
RESPONSABILITÉ
ET AUTONOMIE



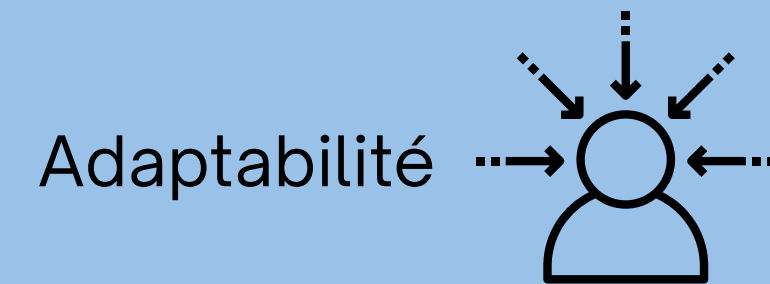
PASSION



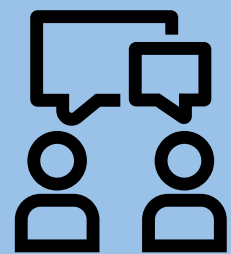
NOTRE MÉTHODOLOGIE DE TRAVAIL



Travail en itérations (sprints)



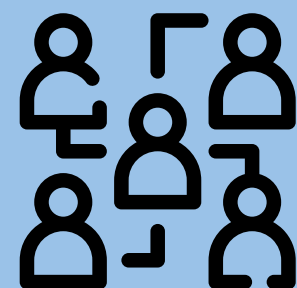
Adaptabilité



Communication continue

méthodologie
Agile

Amélioration continue



Collaboration et transparence

L'objectif principal est de fournir aux enseignants un outil simple, performant et intelligent pour générer des exercices personnalisés, suivre les soumissions et analyser les performances des étudiants.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) ingénieur(e) en informatique / génie logiciel.



DURÉE : 6 MOIS

REF 01 – Conception et développement d'une plateforme web de génération assistée de devoirs et de suivi des apprenants



Les fonctionnalités comprennent :

- Génération automatique d'exercices à partir de modèles prédéfinis.
- Création et édition de devoirs via une interface intuitive Angular.
- Suivi des soumissions et notation.
- Tableaux de bord pour visualiser les statistiques de performance.
- Messagerie interne pour la communication entre les enseignants
- Système de gestion des offres et abonnements avec différents plans tarifaires.
- Déploiement, orchestration et hébergement



Technologies utilisées :

- Frontend : Angular || TypeScript || HTML5 || SCSS || Chart.js
- Backend : Spring Boot || Java || Spring Security || MySQL
- DevOps : Docker || GitLab CI/CD || Kubernetes
- Autres : JWT Authentication || Swagger || Postman

Mission : développer une extension innovante de la plateforme EduGen, dédiée à la création d'une expérience interactive et ludique pour les apprenants.

Développée avec Unity, cette version vise à rendre la génération et la réalisation des devoirs plus immersives, en intégrant des éléments de gamification et d'environnements 3D éducatifs.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) ingénieur(e) en informatique / génie logiciel.



DURÉE : 6 MOIS

REF 02 – Conception et développement d'une plateforme éducative interactive basée sur le moteur de jeu (Unity..)



Les fonctionnalités comprennent :

- Interface immersive en 3D pour la création et la consultation des devoirs.
- Gamification des activités : badges, niveaux, et scoring pour motiver les apprenants.
- Connexion aux services backend (API REST – Spring Boot) pour charger et sauvegarder les données.
- Gestion du profil utilisateur et des sessions.
- Visualisation 3D des statistiques de progression.
- Compatibilité multiplateforme (WebGL, Desktop, Mobile).
- Déploiement, orchestration et hébergement



Technologies utilisées :

- Moteur : Unity 3D || C# || Unity UI Toolkit || TextMeshPro
- Backend : Spring Boot || REST API || JSON || MySQL
- Intégration : API HttpClient || WebGL Build
- DevOps : Docker || GitLab CI/CD || Kubernetes
- Autres : Photon (optionnel) || Cinemachine || Post Processing

Ce projet vise à intégrer un module de reconnaissance faciale dans le service «Pointage-Service », afin de renforcer la sécurité et d’automatiser la gestion des accès et du pointage des utilisateurs.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) licence en informatique / génie logiciel.



DURÉE : 3-4 MOIS

REF 03 – Conception et implémentation d'un système de reconnaissance faciale basé sur l'IA



Les fonctionnalités comprennent :

- Détection et reconnaissance faciale en temps réel dans des conditions d'utilisation variées.
- Intégration complète du module avec l'infrastructure existante : interface utilisateur, API et base de données.
- Optimisation de la performance du système : amélioration de la précision, réduction du temps de réponse et minimisation des faux positifs/négatifs.
- Gestion du cycle de vie utilisateur : processus d'enregistrement, authentification et gestion des profils.
- Système de sécurité et de gestion des accès basé sur la biométrie faciale.
- Tableau de bord administrateur pour le suivi et la gestion des authentifications.

Technologies utilisées :



- Frontend : Angular
- Backend : Architecture microservices avec Spring Boot.
- Service de reconnaissance faciale : Python avec OpenCV et bibliothèques de deep learning (TensorFlow/TensorFlow).
- Stockage objets : MinIO pour la gestion des images et données biométriques.
- Communication inter-services : REST API et/ou messaging (RabbitMQ/Kafka).
- Conteneurisation et orchestration : Docker et Kubernetes.

Le projet combine la mise en œuvre de tests unitaires (côté frontend et backend) et de tests automatisés fonctionnels, permettant de vérifier en continu le bon comportement des fonctionnalités critiques du système.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) ingénieur(e) ou en licence appliquée en informatique / génie logiciel.



DURÉE : 4-6 MOIS

REF 04 - Mise en place d'une stratégie QA intégrant des tests unitaires et automatisés pour l'assurance qualité d'une plateforme éducative



Les fonctionnalités comprennent :

- Mise en place d'une stratégie de test unitaire sur les modules Angular et Spring Boot.
- Développement et maintenance des tests automatisés (front et API REST).
- Configuration d'un pipeline CI/CD GitLab pour l'exécution automatique des tests.
- Rédaction de plans de tests, scénarios et rapports de couverture.
- Intégration d'outils d'analyse de qualité de code (SonarQube, Jacoco, Karma, JUnit).
- Collaboration avec les développeurs pour corriger et prévenir les anomalies.



Technologies utilisées :

- Frontend : Angular
- Backend : Spring Boot || JUnit || Mockito || Jacoco
- Qualité & CI/CD : GitLab CI/CD || SonarQube || Postman || Selenium || REST Assured
- Autres : Docker || Docker || Git

L'objectif du projet est de concevoir et développer une solution ergonomique, sécurisée et évolutive, permettant aux centres de formation de centraliser toutes leurs opérations dans une interface unique.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) ingénieur(e) ou en licence appliquée en informatique / génie logiciel.

Nombre des stagiaires: 2



DURÉE : 4-6 MOIS

REF 05 - Conception et développement d'une plateforme de gestion intégrée pour établissement d'enseignement



Les fonctionnalités comprennent :

- Conception de l'architecture technique et de la base de données.
- Gestion des formations et sessions
- Gestion des inscriptions et des paiements
- Suivi des apprenants et génération d'attestations
- Tableau de bord d'administration
- Intégration d'un système d'authentification et de rôles utilisateurs (admin, formateur, apprenant).
- Déploiement et documentation technique du projet.



Technologies utilisées :

- Frontend : Angular || HTML/CSS
- Backend : Spring Boot
- Base de données : PostgreSQL || MySQL
- Déploiement : Docker || GitLab CI/CD
- Outils : Figma || Postman || Swagger || Git

L'objectif de ce projet est de concevoir et développer une application mobile performante permettant le suivi en temps réel des livraisons, la gestion des utilisateurs et l'exploitation des données opérationnelles afin d'optimiser la performance et la qualité du service de livraison.



PROFIL RECHERCHÉ :

- Nous recherchons 3 étudiant(e)s ingénieur(e)s en informatique ou génie logiciel :
- 1 spécialisé(e) en développement mobile cross-platform (Flutter / React Native)
- 2 spécialisés en développement Backend (Spring Boot, PostgreSQL)



DURÉE : 6 MOIS

REF 06 – conception et Développement d'une Application Mobile de Livraison à la Demande Intégrée à un Système de Gestion Centralisé



Les fonctionnalités comprennent :

- Développement de l'application mobile (Android / iOS)
- Gestion du Catalogue et des Commandes
- Gestion du Paiement et de la Livraison
- Système de Notifications et Historique des Activités
- Tableau de Bord et Statistiques
- Mise en place d'un système de collecte et d'analyse des données : volumes, délais, zones d'activité, taux de satisfaction, etc.
- Déploiement et tests de l'application
- Gestion des Utilisateurs et des Rôles (clients, livreurs, administrateurs, etc.)



- Technologies et outils utilisés :
- Mobile : Flutter || React Native || Android Studio
- Backend : Spring Boot
- Base de données : PostgreSQL || MongoDB
- Data & Analytics : Elasticsearch || Grafana || Power BI || Kibana
- Outils : Figma || Postman || Git || Docker || GitLab CI/CD

L'objectif du projet est de renforcer les compétences du stagiaire en assurance qualité, de lui permettre d'acquérir une compréhension approfondie des différentes méthodes de test, et de l'accompagner dans la maîtrise des outils indispensables pour assurer la qualité d'un produit à chaque étape de son cycle de développement.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) en marketing, communication, multimédia, ou domaine équivalent.

Nombre des stagiaires: 2



DURÉE : 3MOIS

REF 07 - Marketing Digital



Les fonctionnalités comprennent :

- Participer à l'élaboration et à l'exécution de la stratégie marketing digitale.
- Gérer et animer les comptes sur les réseaux sociaux.
- Créer du contenu visuel et rédactionnel (publications, visuels, stories, vidéos courtes).
- Contribuer à la mise en place de campagnes de communication.
- Assurer une veille concurrentielle et suivre les tendances digitales.
- Analyser les performances (engagement, portée, croissance) et proposer des améliorations.
- Collaborer à la création de supports promotionnels (brochures, présentations, affiches).



Compétences requises :

- Bonne maîtrise des réseaux sociaux et de leurs codes.
- Capacité à créer des contenus attractifs (Canva, Photoshop, outils vidéo).
- Bon niveau rédactionnel en français (anglais est un plus).
- Créativité, sens de l'initiative et autonomie.

L'objectif du projet est de permettre au stagiaire de renforcer ses compétences en management opérationnel, d'acquérir une compréhension concrète du fonctionnement interne d'une organisation, et de développer sa maîtrise des outils de suivi et de pilotage nécessaires à une gestion efficace des activités.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) en management, gestion, administration, management des organisations, ou domaine équivalent.

Nombre des stagiaires: 1



DURÉE : 3MOIS

REF 08 - Management & Organisation



Les fonctionnalités comprennent :

- Participer au suivi et à la coordination des activités quotidiennes.
- Contribuer à l'organisation interne, la gestion des priorités et la planification des tâches.
- Aider à la mise en place de processus métiers, méthodes de travail et outils de suivi.
- Préparer des rapports, tableaux de bord et indicateurs de performance.
- Assurer la communication interne entre les différents intervenants.
- Participer à l'amélioration continue : analyse des problèmes, propositions de solutions, optimisation des workflows.
- Appuyer la gestion administrative et opérationnelle selon les besoins de l'équipe.



Compétences appréciées :

- Connaissance des principes de gestion de projet.
- Notions en management d'équipe ou coordination.
- Capacité à préparer des documents professionnels (rapports, présentations...).

Développer les compétences du stagiaire en assurance qualité, lui permettre de comprendre et d'appliquer les différentes méthodes de test, et l'accompagner vers la maîtrise des outils nécessaires pour garantir la qualité d'un produit tout au long de son cycle de développement.



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) en informatique, génie logiciel ou domaine similaire.
Nombre de stagiaires: 2



DURÉE : 3 MOIS

REF 09 - Quality Assurance (QA)



Les fonctionnalités comprennent :

- Participer à l'élaboration des plans de test et scénarios.
- Effectuer des tests fonctionnels, de régression et exploratoires.
- Identifier, analyser et documenter les anomalies rencontrées.
- Vérifier les correctifs et assurer la conformité des nouvelles versions.
- Suivre la couverture de test et proposer des améliorations.
- Collaborer avec les développeurs et l'équipe projet pour garantir la qualité du produit.
- Contribuer à l'automatisation des tests selon le niveau du stagiaire (API, interface, workflows).



Compétences appréciées :

- Connaissance d'outils de tests (Postman, Selenium, JMeter, Cypress...).
- Notions d'automatisation des tests.
- Connaissance des méthodes Agile / Scrum.
- Familiarité avec Git ou un outil de ticketing (GitLab, Jira...).

Ce projet vise à moderniser et optimiser l'interface utilisateur d'une application développée sous Angular, en mettant l'accent sur la cohérence visuelle, la maintenabilité du code front-end et la qualité de



PROFIL RECHERCHÉ :

Étudiant(e) en informatique, design web, développement front-end ou domaine équivalent.



DURÉE : 3MOIS

REF 10 - Amélioration et Refonte du Style Front-End sous Angular

Responsabilités :



- Analyser la structure et l'architecture front-end existante afin d'identifier les axes d'amélioration.
- Effectuer une refonte visuelle pour renforcer la cohérence graphique et la convivialité de l'application.
- Mettre en place un design system unifié (palette de couleurs, typographies, composants, espacements, etc.).
- Optimiser la structure des composants Angular pour améliorer la maintenabilité et la réutilisabilité du code.
- Implémenter des bonnes pratiques de développement front-end (architecture modulaire, réutilisation des styles, normalisation des composants).

Compétences appréciées :



- Maîtrise du CSS, HTML et des principes d'intégration Web.
- Connaissance des bonnes pratiques UI/UX.
- Sens du détail, rigueur et propreté du code.
- Capacité à analyser du code existant et à proposer des améliorations.

**IL EXISTE D'AUTRES PROJETS QUE NOUS POURRONS PROPOSER
ET DISCUTER APRÈS L'ENTRETIEN EN FONCTION DES
COMPÉTENCES ET DES INTÉRÊTS DU STAGIAIRE.**



Vous souhaitez rejoindre notre équipe en tant que stagiaire et participer à l'un de nos projets ? Rien de plus simple !

Veuillez suivre les étapes ci-dessous :

COMMENT POSTULER?

1er étape

- Choisissez votre sujet par référence
- Pour être éligible, choisissez au maximum 2 sujets.

2ème étape

Inscription en ligne :

- Rendez-vous sur www.devwise.tn
- créez un compte.

OU

Candidature par email

- Envoyez votre candidature à l'adresse suivante contact@devwise.tn

3ème étape

- Entretien
- Test technique



LET'S WORK TOGETHER



+216 56 747 435



devwise.tn



contact@devwise.tn