



NSE
TECHNOLOGIES

Bienvenue à
NSE Technologies

Sommaire

1. Qui sommes-nous ?
2. Pourquoi nous rejoindre ?
3. Comment postuler ?
4. Liste des projets ?



**Bienvenue à
NSE Technologies**

Qui sommes-nous ?



New Step for Education - une EdTech innovante dédiée à la transformation numérique dans l'éducation grâce à des applications web innovantes, des solutions mobiles et des plateformes d'apprentissage basées sur l'intelligence artificielle.

Pourquoi nous rejoindre ?



- Participer à un projet à fort impact social et éducatif.
- Développer des compétences concrètes dans un environnement créatif.
- Travailler à distance avec flexibilité et autonomie.
- Recevoir une attestation à la fin du stage.



Comment postuler ?

Pour postuler envoyer un mail à :
contact@nsetechnologies.com

1. Joindre un **CV** mis à jour
2. Précisez la référence de votre **projet**

**Comment
postuler ?**



Liste des Projets

Projet 1 : Développement du site web de la solution

Stagiaire en développement web

Durée : 4 mois

Objectif:

Développer une application web permettant de présenter notre solution de manière professionnelle et interactive.

L'application comprend une partie publique (présentation) et une partie d'administration permettant de modifier le contenu (texte, images, description) sans avoir à modifier le code.

Profil recherché

- UI/UX Designer
- Développeur Frontend
- Développeur Backend

Technologies :

Frontend : Angular

Backend : SpringBoot + MySql

UI/UX : Figma ou autre outils de maquettage

Projet 2 : Plateforme Web de Gestion de Scripts Vidéo et de Tableaux de Bord Analytiques

Stagiaire en développement web

Durée : 4-5 mois

01.

Gestion des scénarios

- Consultation, création, édition et suppression des Scripts Vidéo.
- Ajout de métadonnées (nom, description, type, date, auteur, état, version).

02.

Workflow et logique métier

- Historique complet des versions pour chaque Script Vidéo.
- Système de commentaires et validation des scripts.

03.

Dashboarding et Analyse des Données

- Tableaux de bord opérationnels.
- Indicateurs de performance.
- Visualisation des données.
- Suivi et alertes.

Technologies :

- **Frontend** : Angular 19, TypeScript
- **Backend** : Spring Boot (Java 17), Spring Data JPA
- **Base de données** : Mongo Db



Projet 3 : Intégration d'un mini-jeu d'aventure Unity dans une application mobile Flutter

Durée : 4-5 mois

01. Mini-jeu Unity

- Petit jeu d'aventure 3D.
- Export du jeu en Unity Library pour Flutter.

02. Intégration Unity ↔ Flutter

- Intégration du jeu Unity dans Flutter.
- Gestion du cycle de vie du jeu (pause, reprise, fermeture) depuis Flutter.
- Mise en place d'une communication bidirectionnelle Flutter ↔ Unity.

Technologies :

- Flutter 3 (Dart)
- Unity 2022+ (C#)



Projet 4 : Animation 3D

Stagiaire en animation 3D

Durée : 4 -5 mois

Missions Principales :

- Participer à la création de vidéos 3D autour de l'univers de notre mascot.
- Concevoir et animer des personnages, objets et décors.
- Participer à la post-production (rendu, lighting, texturing).

Profil recherché :



- Maîtrise de Blender (ou équivalent).
- Esprit créatif, rigoureux et autonome.
- Intérêt pour l'éducation et le storytelling visuel.



Contact Us



+216 28 355 514



www.nsetechnologies.com



contact@nsetechnologies.com



nsetechnologies.contact@gmail.com

